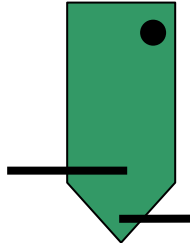




Roerganger

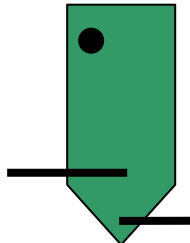
Fokkenist



Bij een goede voor de windse koers zal de fok doordvallen door de luwte van het grootzeil. De fok kan dan "te loevert" worden geplaatst. Gebruik hiervoor de commando's "**Fok over**" en "**Fok aan**"

Bij "Fok over" laat je de fokkeschoot los en pak je de fokkeschoot aan de andere kant van het schip.

Bij "Fok aan" trek je de fokkeschoot aan de nieuwe kant aan.



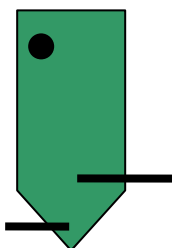
Ga aan de toekomstige loefzijde zitten door te verschuiven naar de andere kant van het schip.

Maak twee handen vrij voor de bediening van de grootschoot. Gebruik je middel of je elleboog voor de bediening van de helmstok.



Commando "**Klaar voor de gijp**"

Trek met twee handen de grootschoot binnen. Zodra de giek in het midden van het schip is, geef het commando "**Gijp**" en pak met één hand de helmstok vast.



Gebruik één hand om de krachten op het roer op te vangen en gebruik de andere hand om het grootzeil snel te vieren.

De fok zal opnieuw in de luwte van het grootzeil vallen en kan verplaatst worden naar de andere kant ("Fok over" en "Fok aan")